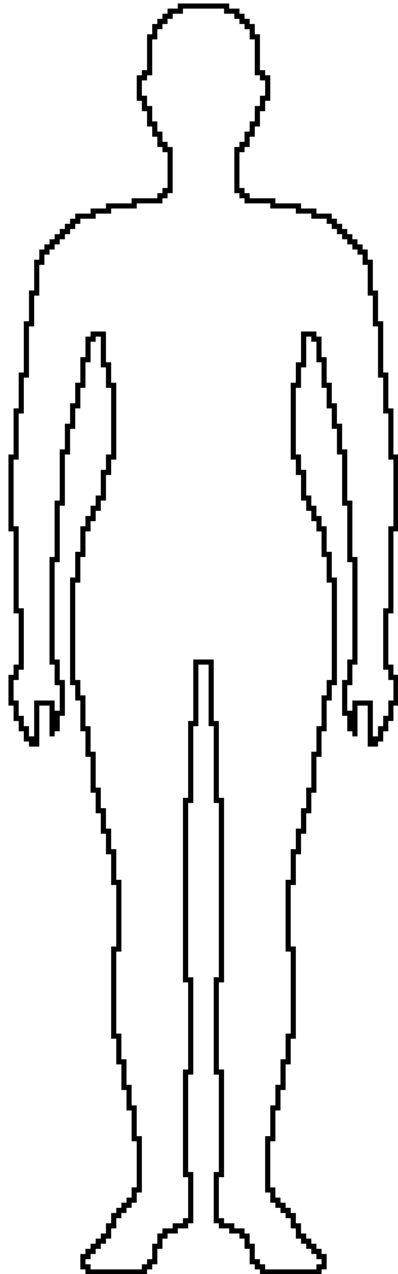


Player Name	Character Name
<input type="text"/>	<input type="text"/>



Attacks:

<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	

Defence H2H, Melee, Ranged:

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

Size, Reach, Limberness:

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

Focus, Initiative, Speed:

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

HP:

<input type="text"/>

RP:

<input type="text"/>

Other Values:

<input type="text"/>

Conditions:

<input type="text"/>

Damage Type	Reduction
Spar	<input type="text"/>
Brutal	<input type="text"/>
Slash	<input type="text"/>
Stab	<input type="text"/>
Smash	<input type="text"/>
Gunfire	<input type="text"/>
Blast	<input type="text"/>
Suffocation	<input type="text"/>
Mineral	<input type="text"/>
Mechanical	<input type="text"/>
Heat	<input type="text"/>
Cold	<input type="text"/>
Toxic	<input type="text"/>
Caustic	<input type="text"/>
Electric	<input type="text"/>
Radiant	<input type="text"/>
Nuclear	<input type="text"/>
Sonic	<input type="text"/>
Psychic	<input type="text"/>
Impact	<input type="text"/>
Holy	<input type="text"/>
Vile	<input type="text"/>
Fun	<input type="text"/>
Eldritch	<input type="text"/>