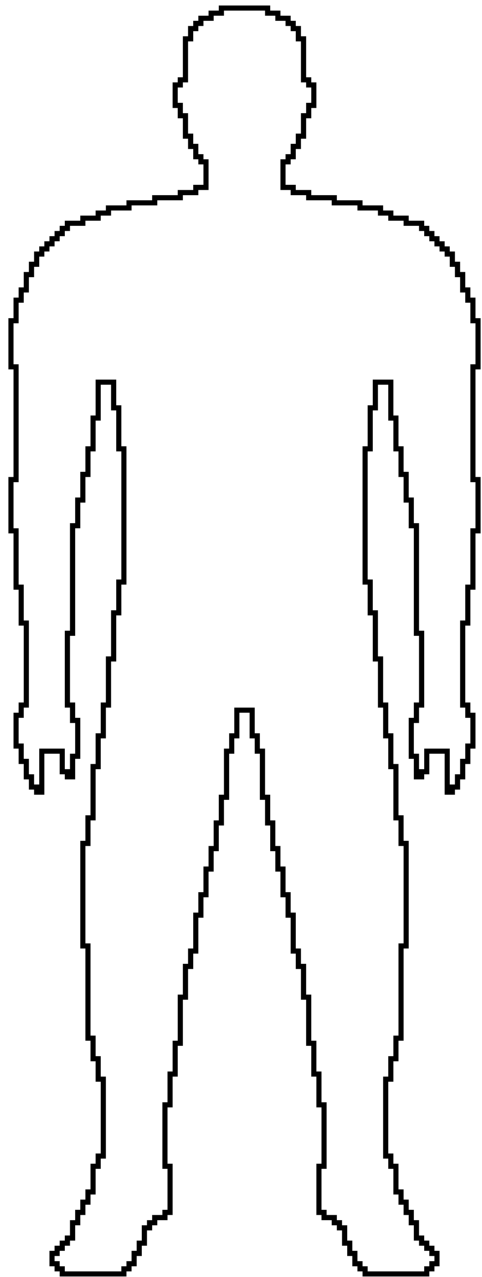


|                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| Player Name          | Character Name       |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |



Attacks:

|                      |  |
|----------------------|--|
| <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> |  |
| <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> |  |
| <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> |  |
| <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> |  |

Defence H2H, Melee, Ranged:

|                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|----------------------|

Size, Reach, Limbness:

|                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|----------------------|

Focus, Initiative, Speed:

|                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|----------------------|

HP:

RP:

Other Values:

Conditions:

| Damage Type | Reduction            |
|-------------|----------------------|
| Spar        | <input type="text"/> |
| Brutal      | <input type="text"/> |
| Slash       | <input type="text"/> |
| Stab        | <input type="text"/> |
| Smash       | <input type="text"/> |
| Gunfire     | <input type="text"/> |
| Blast       | <input type="text"/> |
| Suffocation | <input type="text"/> |
| Mineral     | <input type="text"/> |
| Mechanical  | <input type="text"/> |
| Heat        | <input type="text"/> |
| Cold        | <input type="text"/> |
| Toxic       | <input type="text"/> |
| Caustic     | <input type="text"/> |
| Electric    | <input type="text"/> |
| Radiant     | <input type="text"/> |
| Nuclear     | <input type="text"/> |
| Sonic       | <input type="text"/> |
| Psychic     | <input type="text"/> |
| Impact      | <input type="text"/> |
| Holy        | <input type="text"/> |
| Vile        | <input type="text"/> |
| Fun         | <input type="text"/> |
| Eldritch    | <input type="text"/> |