

| | |
|----------------------|----------------------|
| Player Name | Character Name |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> |

Attacks:

| | |
|----------------------|--|
| <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | |
| <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | |
| <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | |
| <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| <input type="text"/> | |

Defence H2H, Melee, Ranged:

| | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|----------------------|

Size, Reach, Limbness:

| | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|----------------------|

Focus, Initiative, Speed:

| | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
|----------------------|----------------------|----------------------|

HP:

RP:

Other Values:

Conditions:

| Damage Type | Reduction |
|-------------|----------------------|
| Spar | <input type="text"/> |
| Brutal | <input type="text"/> |
| Slash | <input type="text"/> |
| Stab | <input type="text"/> |
| Smash | <input type="text"/> |
| Gunfire | <input type="text"/> |
| Blast | <input type="text"/> |
| Suffocation | <input type="text"/> |
| Mineral | <input type="text"/> |
| Mechanical | <input type="text"/> |
| Heat | <input type="text"/> |
| Cold | <input type="text"/> |
| Toxic | <input type="text"/> |
| Caustic | <input type="text"/> |
| Electric | <input type="text"/> |
| Radiant | <input type="text"/> |
| Nuclear | <input type="text"/> |
| Sonic | <input type="text"/> |
| Psychic | <input type="text"/> |
| Impact | <input type="text"/> |
| Holy | <input type="text"/> |
| Vile | <input type="text"/> |
| Fun | <input type="text"/> |
| Eldritch | <input type="text"/> |