

UNAWARE ASUNDER CHARACTER PROGRESSION CHART

Player Name:

Character Name:

Initial Stat scores:

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	GUM	CHU	JEN
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Level 0 grade 1 skills (8):

Level Progression:

Lvl	HP Extra*	Total HP Extra	R-Limit	Skill	Advancement
0	0	0	0	-	-
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
					Attunement: <input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
					Attunement: <input type="text"/>
5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
9	<input type="text"/>	<input type="text"/>	5	<input type="text"/>	<input type="text"/>
10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	5	<input type="text"/>	<input type="text"/>
11	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	<input type="text"/>
12	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6	<input type="text"/>	<input type="text"/>
13	<input type="text"/>	<input type="text"/>	7	<input type="text"/>	<input type="text"/>
14	<input type="text"/>	<input type="text"/>	7	<input type="text"/>	<input type="text"/>
15	<input type="text"/>	<input type="text"/>	8	<input type="text"/>	<input type="text"/>
16	<input type="text"/>	<input type="text"/>	8	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Character Development: